Requirements Dartwebsite

M - Must

S – should

C – could

W – won’t

Spelers moeten een account aan kunnen maken. M

-spelers met een account kunnen eenvoudig worden toegevoegd aan een spel. S

-twee accounts kunnen niet dezelfde naam hebben. S

De score van iedere speler wordt bijgehouden. M

-spelers kunnen zelf de score intypen en de nieuwe score wordt berekend. M

-ongeldige scores geven een waarchuwing. S

-score kan met touchscreen worden ingevoerd. S

Het gemiddelde van iedere speler wordt bijgehouden. M

-spelers kunnen hun gemiddelde per tijdstip inzien. C

-spelers kunnen een oud gemiddelde verwijderen. C

Er wordt weergegeven wanneer en op welke manier er kan worden uitgegooid. M

-er wordt berekend hoe er met zo min mogelijk pijlen kan worden uitgegooid. S

Een speler kan tegerlijkertijd aan meerdere spellen meedoen. S

-een spel kan stop worden gezet en op een later moment worden vervolgt. C

Website wordt via MVC structuur geschreven en houd zich aan de sensible default. M